

Правила общія.

§ 1. Приступая къ игрѣ на биллиардѣ, прежде всего ставятъ шары на свои мѣста, какъ изъяснено при описаніи каждой игры. Начинаетъ или даетъ выставку тотъ, кому придется очередь по жребію или согласію.

§ 2. Выставка шара начинается всегда съ того мѣста, которое называется на биллиардѣ домомъ. Это пространство опредѣляется прямою линіею, проведенною чрезъ верхнюю точку (на которой ставится красный шаръ въ русской партіи), параллельно къ короткому борту. Для избѣжанія споровъ, необходимо, чтобы домовая линія съ точностью была опредѣлена и отмѣчена намѣленною ниткою.

§ 3. При выставкѣ бѣлаго шара (что называется играть съ рукъ) ни въ какой партіи (кромѣ русской въ кегли) не позволяется выходить корпусомъ за протяженіе линіи длиннаго борта, исключая только верхней части туловища.

§ 4. Не позволяется ударять въ шаръ, не касаясь въ то время хоть одной ногой пола.

§ 5. Когда игрокъ, приноразвиваясь къ удару, тронетъ нечаянно, какимъ бы то ни было образомъ, шаръ, (сдѣлаетъ тушъ), то этимъ лишается права на очередной ударъ и платитъ партнеру за промахъ, т. е. теряетъ по роду партіи извѣстное число очковъ, которое прибавляютъ къ очкамъ партнера, и вмѣстѣ съ тѣмъ убавляютъ съ очковъ сдѣлавшаго тушъ. Если играющій послѣ правильно сдѣланнаго шара сдѣлаетъ тушъ, то онъ платитъ за промахъ, лишается права на ударъ, а сдѣланный шаръ считается въ его пользу.

§ 6. Если послѣ туша партнеръ сдѣлаетъ замѣчаніе, а играющій не остановится, но ударитъ шаръ (сыграетъ его въ лузу или нѣтъ—безразлично), то таковой ставится на опредѣленное партнеромъ мѣсто, хотя-бы надъ лузой, партнеръ получаетъ за промахъ и продолжаетъ играть.

§ 7. Если послѣ туша или не въ очередь играющій не сдѣлаетъ, а только тронетъ одинъ или болѣе шаровъ съ мѣста, то партнеръ ставитъ таковыя приблизительно на тѣ мѣста, на которыхъ они стояли до означеннаго удара; на точность опредѣленія этихъ точекъ провинившійся не имѣетъ права претендовать.

§ 8. Если играющій, безъ согласія партнера, сниметъ или какимъ либо образомъ сдвинетъ шаръ съ мѣста, то этимъ лишается права на очередной ударъ, шаръ ставится на прежнее мѣсто, провинившійся платитъ за промахъ; когда подобнаго рода отступленіе отъ правилъ игры сдѣлалъ партнеръ, который по очереди не имѣлъ права на ударъ, тогда шаръ ставится на прежнее мѣсто, за промахъ провинившійся не платитъ, тотъ, кому слѣдуетъ играть, продолжаетъ игру.

§ 9. Въ случаѣ же понадобится снять съ биллиарда шаръ, то это долженъ сдѣлать маркеръ, а за неимѣніемъ его, одинъ изъ играющихъ, но съ согласія партнера.

§ 10. Если партнеръ остановитъ какимъ-нибудь образомъ или направитъ катившійся шаръ играющаго въ сторону, то этотъ шаръ считается сдѣланнымъ въ пользу того, кто игралъ.

§ 11. Если подобное отступленіе отъ правилъ сдѣлаетъ играющій тѣмъ шаромъ, съ которымъ онъ игралъ, то партнеръ имѣетъ право поставить таковой шаръ на прежнее мѣсто, получаетъ за промахъ и продолжаетъ игру.

§ 12. Кто сыграетъ не своимъ шаромъ, то, хотя и положилъ въ лузу, не пользуется этимъ, но, напротивъ, теряетъ за промахъ въ пользу партнера, который продолжаетъ игру; сдѣланный шаръ становится на опредѣленное мѣсто, а остальные остаются тамъ, гдѣ остановились.

§ 13. Каждый изъ играющихъ долженъ помнить, гдѣ остановился его шаръ; въ случаѣ же недоразумѣнія, противникъ не обязанъ указывать, которымъ шаромъ онъ долженъ играть, равно и маркеръ не имѣетъ права указать раньше чѣмъ его спрашиваютъ.

§ 14. Въ случаѣ шаръ, прикатившись къ краю лузы, повидимому приостановился и потомъ упадетъ, то это паденіе тогда только считается дѣйствительнымъ, когда игрокъ, при остановкѣ своего шара, не сдѣлаетъ никакого особеннаго движенія, отъ котораго шаръ неправильно могъ упасть въ лузу. Если же шаръ, остановившійся у края лузы, упадетъ во время или послѣ удара партнера, или отъ какого-нибудь стука, то его ставятъ на то мѣсто, гдѣ онъ стоялъ.

§ 15. Кто на биллиардѣ теряетъ очко за какой-нибудь неправильный ударъ или промахъ, то вслѣдъ за тѣмъ не имѣетъ права на ударъ, а предоставляетъ играть своему партнеру.

16. Машинкой, мазикомъ, длиннымъ кіемъ и турнякомъ (толстымъ концомъ кія) играть позволяется.

17. Безъ обоюднаго согласія не позволяется оставить начатую партію не только начатой уже, но и всѣхъ другихъ, сколько слѣдовало играть по уговору. Если кто не доиграетъ по уговору, платитъ за всѣ игранныя партіи.

§ 18. Если посторонній зритель какимъ-нибудь образомъ, хотя не умышленно, помѣшаетъ въ игрѣ или ударѣ, то шары становягъ на прежнее мѣсто и играютъ снова.

§ 19. Играющіе на биллиардѣ могутъ требовать, чтобы посторонніе зрители не подходили слишкомъ близко къ биллиарду и тѣмъ не мѣшали бы игрѣ.

§ 20. Всякаго рода замѣчанія, непрошенныя совѣты и т. п., относящіеся къ играющему, должны немедленно прекратиться по первому заявленію претензіи со стороны играющаго.

§ 21. Не только зрители, но и партнеръ не имѣетъ права сказать играющему что либо подъ ударъ, за исключеніемъ тѣхъ замѣчаній, которыя касаются туша.

§ 22. Если зритель или партнеръ, подойдя слишкомъ близко къ играющему, получить случайный ударъ кіемъ, то они не вправѣ на это претендовать.

§ 23. Посторонній зритель, а равно и участвующій въ игрѣ, ни въ какомъ случаѣ не имѣетъ права совѣтывать игроку, какъ играть. Если же кто, вопреки установленному правилу, подаетъ совѣтъ игроку, и тотъ сдѣлаетъ такъ, какъ ему было сказано, то партнеръ имѣетъ право не признавать этотъ ударъ дѣйствительнымъ.

§ 24. Громко считать очки— обязанность маркера. Когда случится ошибка при счетѣ очковъ, то каждый зритель имѣетъ право поправить счетъ, но только до слѣдующаго удара; если же одинъ изъ играющихъ или маркеръ сдѣлаетъ вопросъ, то каждый зритель можетъ подтвердить счетъ хотя бы это было и послѣ удара.

§ 25. Каждый игрокъ вправѣ требовать, чтобы маркеръ находился на мѣстѣ и во время ставилъ и убиралъ шара.

Примѣчаніе. Маркеръ не представляетъ изъ себя какого-либо официальнаго лица, мнѣнію котораго относительно игры должны подчиняться играющіе на биллиардѣ, а есть просто слуга, приставленный къ биллиарду.

§ 26. Когда шаръ, на котораго играютъ, дѣлая прыжокъ, вылетитъ изъ биллиарда, что можетъ случиться отъ неправильности биллиарда или бортовъ, тогда шаръ ставится на опредѣленное мѣсто, играющій за промахъ не платитъ и продолжаетъ игру.

§ 27. Если шаръ, которымъ играютъ, т. е. который тронули кіемъ, вылетитъ за бортъ, то играющій платитъ какъ за промахъ и теряетъ право на ударъ, шаръ ставится приблизительно на прежнее мѣсто и партнеръ продолжаетъ играть.

§ 28. Если играющій на биллиардѣ прорветъ сукно, которое было цѣлое, и если по постановленію Правленія сукно подлежитъ замѣнѣ новымъ, то виновный платитъ стоимость новаго сукна; во всѣхъ остальныхъ случаяхъ за прорывъ или просѣчку сукна виновный возмѣщаетъ убытки въ томъ размѣрѣ, какой постановитъ Правленіе. Разрывъ сукна на мѣстѣ старой просѣчки не штрафуется.

§ 29. Каждый игрокъ вправѣ требовать, чтобы до начала партіи ставка была цѣликомъ передана маркеру, или же деньги положены были въ лузу.

§ 30. Игрокъ, проигравшій какую либо сумму на слово, подчиняется правиламъ, изложеннымъ въ §§ 38, 39, 40, 41 и 42 Устава общ. люб. шахм. игры въ Казани.

§ 31. Игроки занявшіе биллиардъ болѣе двухъ часовъ, обязаны уступить его, по первому требованію, другимъ желающимъ играть, но во всякомъ случаѣ имѣютъ право окончить начатую партію.

§ 32. Игроки, сыгравшіе 3 партіи въ пирамиду или пятишаровую партію (русскую), а также игравшіе въ 2 шара или другія партіи, кромѣ алагера, не менѣе двухъ часовъ, обязаны уступить биллиардъ по первому же требованію другимъ желающимъ играть.

§ 33. Для каждаго биллиарда должна быть доска, на которой записывается въ очередь желающіе играть на соотвѣтственномъ биллиардѣ. На двухъ и болѣе доскахъ одновременно одно и то же лицо не можетъ быть записано.

§ 34. Играющій на биллиардѣ не имѣетъ права въ то же время записаться въ очередь желающихъ играть, хотя бы и на другомъ биллиардѣ. Фамиліи играющихъ обязательно стираются съ доски.

§ 35. Играющіе въ „алагеръ“ въ количествѣ не менѣе пяти человекъ могутъ занимать биллиардъ и болѣе 2-хъ часовъ къ ряду.

§ 36. Если соберется не менѣе пяти человекъ, желающихъ играть въ „алагеръ“, то двое или трое играющихъ, занявшіе биллиардъ прежде, должны уступить его по окончаніи начатой партіи.

§ 37. Записавшійся на доскѣ въ очередь и утерывшій ее по своей винѣ или желанію, не имѣетъ права претендовать на болѣе раннюю очередь, чѣмъ то слѣдуетъ по новой его записи.

§ 38. Нельзя уступить очередь или мѣняться очередью на право играть на биллиардѣ.

§ 39. Записавшійся на доскѣ въ очередь имѣетъ право играть только три партіи въ пирамиду или въ пять шаровъ хотя бы и съ разными лицами, если есть требованіе на биллиардъ со стороны другихъ игроковъ. Незаписавшійся утериваетъ право продолжать игру съ новымъ игрокомъ, разъ только записавшійся—его партнеръ—прекратитъ ее.

Примѣчанія: 1. Маркеръ снабжается талонными книжками съ отрывными квитанціями, на тотъ случай, если играющій не заплатилъ денегъ, а распорядится записать слѣдующую съ него сумму въ долгъ; въ послѣднемъ случаѣ квитанція, по удостовѣреніи ее играющимъ своею подписью, передается въ контору клуба, какъ доказательство долга, и хранится тамъ до полного расчета, послѣ чего возвращается уплатившему долгъ.

2. Въ биллиардныхъ комнатахъ разрѣшается играющимъ снимать скюртки, визитки и т. п. для чего должны быть устроены вѣшалки.

Партія въ „пирамиду“.

§ 1. Пирамида состоитъ изъ 15 бѣлыхъ шаровъ, на которыхъ выставлено достоинство каждаго отдѣльно, а играютъ однимъ только краснымъ шаромъ.

§ 2. Шары выставляются при помощи особаго трехъугольника, плотно одинъ подлѣ другаго, и первый узловой шаръ долженъ стоять на верхней точкѣ биллиарда.

§ 3. Сложность всѣхъ шаровъ, считая шаръ съ однимъ очкомъ за 11, составляетъ 130 очковъ; къ послѣднему шару, положенному въ лузу, присчитывается 10, итого 140 очковъ. Если играютъ два партнера, то, чтобы не быть въ проигрышѣ, каждый долженъ имѣть 70 очковъ; если играющихъ трое, то шаръ съ двумя очками считается за 12, и тогда пирамида заключаетъ въ себѣ 150 очковъ; слѣдовательно, каждый долженъ сдѣлать 50 очковъ.

§ 4. Играютъ въ пирамиду одинъ противъ двухъ, по очереди (эту партію называютъ королю), въ слѣдующемъ порядкѣ: король выставляетъ, потомъ играетъ одинъ изъ партнеровъ, и опять король, потомъ другой партнеръ и за нимъ опять король; очки партнеровъ кладутъ вмѣстѣ, и сколько не достаетъ до 70, каждый платитъ королю, а если король проиграетъ, то онъ платитъ каждому по столько, сколько проигралъ. Играютъ и двое противъ двухъ, по предварительному жребію.

§ 5. У кого окажется менѣе очковъ, сколько полагается ихъ на долю каждаго, то недостающее число проигрывается тому, у кого по окончаніи партіи окажется очковъ больше определеннаго числа.

§ 6. Выставляющій долженъ сбить, или, по крайней мѣрѣ, дотронуться краснымъ до одного изъ бѣлыхъ шаровъ, поставленныхъ въ пирамиду.

§ 7. Когда выставляющій собьетъ шары и одинъ или нѣсколько изъ нихъ упадутъ въ лузу, то это считается въ его пользу и онъ продолжаетъ играть. При выставкѣ первые два промаха не считаются, третій-же штрафуется 5 очками со счѣта игрока въ пользу партнера.

§ 8. Если играющій, положивъ бѣлаго шара въ лузу, краснаго уронитъ на себя, то партнеръ присчитываетъ въ свою пользу 5 очковъ, а сдѣланный шаръ ставится на верхней точкѣ билліарда; если же эта точка занята, то плотно къ верхнему борту по срединѣ; если же и это мѣсто занято, то шаръ ставится по направленію къ верхней точкѣ, плотно къ шару.

§ 9. Когда послѣдній, оставшійся на билліардѣ шаръ остановится ниже домовой линіи, и приходится играть съ рукъ, то на этотъ разъ ударяется съ верхней части билліарда, противоположной дому.

§ 10. Разбиваетъ пирамиду въ первый разъ тотъ, кому достался жребій, а затѣмъ выигравшій, если играютъ на равныхъ условіяхъ, если-же одинъ игрокъ даетъ другому фору, то дающій впередъ разбиваетъ пирамиду всегда первымъ. При игрѣ въ короли выставляетъ всегда играющій королемъ.

§ 11. Когда случится, что шаръ, дѣлая прыжокъ, станетъ на поверхности борта, то его ставятъ плотно къ борту противъ того мѣста, гдѣ онъ на бортѣ стоялъ.

§ 12. За каждый тушъ, какъ бы онъ ни случился, партнеръ получаетъ 5 очковъ и продолжаетъ игру. Но если играющій, послѣ правильно сдѣланнаго шара, сдѣлаетъ тушъ, то онъ теряетъ 5 очковъ, лишается права на ударъ, а сдѣланный имъ шаръ остается въ его пользу.

§ 13. Когда играютъ безъ фуксовъ, тогда играющій передъ каждымъ ударомъ долженъ сказать, котораго шара и какъ онъ его хочетъ сдѣлать, т. е. прямо въ лузу, отъ шара, шаръ-шаромъ и т. п. Если указанный играющимъ шаръ упадетъ въ лузу, а отъ карамболя падаетъ еще одинъ или нѣсколько шаровъ, то эти всѣ считаются въ его пользу.

Русская партія (пятишаровая).

§ 1. Русская партія считается до 60 очковъ; ее играютъ пятью шарами: двумя бѣлыми, двумя красными и однимъ желтымъ. Желтый шаръ ставится на средней или центральной точкѣ билліарда, а красные: одинъ на верхней, другой на домовой доскѣ. Каждый партнеръ играетъ своимъ бѣлымъ шаромъ, какой по жребію придется.

§ 2. При выставкѣ должно прокатить свой шаръ за черту, проведенную умственно чрезъ верхнюю точку, на которой ставится второй красный шаръ. Если выставляемый шаръ не станетъ за сказанную черту, или собьетъ какой-либо шаръ изъ занимаемаго имъ мѣста, то партнеръ получаетъ одно очко.

§ 3. Когда при выставкѣ упадетъ выставляемый шаръ, то партнеръ получаетъ очко; если же упадетъ цвѣтной шаръ, то оный не считается, ставится на свое мѣсто, партнеръ получаетъ также очко и приступаетъ къ игрѣ.

§ 4. Желтый шаръ, упавшій въ среднюю лузу, считается 12 очковъ, а въ угловую 6; красные же шары, въ каждую лузу 3, а болѣе 2 очка.

§ 5. Къ вышеозначеннымъ очкамъ присчитываются еще карамболи (т. е. отрицательные удары), въ слѣдующемъ порядкѣ: если своимъ бѣлымъ шаромъ положить желтый въ лузу, и, отразившись отъ него, столкнется или задѣнетъ красный шаръ, то это называется карамболь отъ желтаго по красному, и присчитывается 6 очковъ, отъ желтаго по бѣлому 5 очковъ, отъ краснаго по желтому 6, по красному 3, по бѣлому 2 очка; отъ бѣлаго по желтому 5, по красному 2 очка. Вторичные карамболи (т. е. по третьему шару), считаются по достоинству шаровъ, а именно: желтый 6, красный 3, и бѣлый 2 очка.

§ 6. Карамболи, сдѣланные прежде столкновенія съ упавшимъ шаромъ въ лузу, считаются такимъ же образомъ, какимъ и отразившіеся послѣ его паденія.

§ 7. За паденіе шара играющаго въ лузу или за бортъ никакихъ штрафовъ не полагается.

Партія „Алагеръ“.

§ 1. Эта партія имѣеть то преимущество предъ другими биллиардными играми, что если соберется не менѣе пяти человекъ, желающихъ играть въ алагеръ, то двое или трое играющихъ, занявшіе биллиардъ прежде, должны уступить его по окончаніи начатой ими партіи, а играющіе въ пирамиду въ короли—по окончаніи трехъ партій.

§ 2. Партія въ алагеръ играется двумя шарами: обыкновенно однимъ бѣлымъ и однимъ краснымъ. Участвовать въ ней могутъ отъ 5 персонъ и болѣе.

§ 3. При составленіи партіи, желающіе играть, вынимаютъ нумера, обыкновенно написанные на маленькихъ деревянныхъ шарикахъ, или за неимѣніемъ ихъ, карты: у кого тузъ—начинаетъ первый, двойка—второй и т. д.

§ 4. Когда нумера или карты разобраны, тогда передается маркеру условный кушъ, а за неимѣніемъ маркера, имѣющему первый номеръ, который обязанъ наблюдать за порядкомъ во время игры и притомъ отмѣчать проигрыши на особой доскѣ,

§ 5. Послѣ перваго удара никто не можетъ принять участія въ этой партіи, а равно и выйти изъ нея, или перемѣнить вынутый №, безъ общаго согласія всѣхъ участвующихъ въ начатой партіи. Если же, съ общаго согласія, припишется вновь прибывшій, то онъ долженъ принять на себя число очковъ того, кто больше въ потерѣ.

§ 6. Выставляется одинъ изъ шаровъ, ударивъ его слегка кіемъ, чтобы поставить какъ можно ближе къ верхнему борту. При выстакѣ шара, можно его преслѣдовать кіемъ, или взять назадъ, когда онъ не перешелъ среднюю точку биллиарда, и выставить снова. Выставляютъ шаръ и рукой, но тогда должна быть означена по срединѣ верхняго борта, отступя отъ него на полтора шара, точка.

§ 7. Если первый № выставляетъ краснымъ шаромъ, то вызываетъ № второй, который долженъ играть бѣлымъ по красному; третій опять играетъ краснымъ по бѣлому и т. д. до послѣдняго, потомъ опять начинается № первый.

§ 8. Каждый изъ участвующихъ въ партіи алагеръ имѣеть право на одинъ только ударъ, послѣ котораго ударяетъ слѣдующій партнеръ, и т. д. по очереди вынутыхъ номеровъ.

§ 9. За сдѣланный шаръ присчитывается предыдущему партнеру 2 очка или одинъ крестъ. Кто получитъ 6 очковъ или 3 креста, тотъ проигралъ и выключается изъ числа играющихъ до окончанія партіи.

§ 10. За промахъ (т. е. если шаръ играющаго не дотронется до другого шара) считается одно очко или пол-креста на себя; кто, сдѣлавъ или только задѣвъ другой шаръ, уронитъ свой въ лузу, тотъ проигрываетъ 2 очка или одинъ крестъ; если же свой шаръ, не дотрогиваясь другого, упадетъ въ лузу, то за это тоже считается 2 очка или одинъ крестъ.

§ 11. Когда одинъ изъ играющихъ положитъ шаръ въ лузу, то слѣдующій выставляетъ, а третій за нимъ играетъ. Когда остаются только двое играющихъ, тогда выставляетъ тотъ, который сдѣлалъ шаръ; а если шаръ упадетъ на себя, тогда выставляетъ партнеръ.

§ 12. Получившій 3 креста можетъ до окончанія круга приписаться въ томъ случаѣ, если осталось играющихъ не менѣе 3-хъ человекъ, и долженъ принять столько очковъ, сколько у того, который болѣе всѣхъ имѣеть. Приписаться можетъ только одинъ разъ.

§ 13. Проигравшій можетъ купить номеръ, но только не у того, послѣ котораго онъ игралъ, т. е. 2-й номеръ не можетъ купить отъ 1-го нумера и т. д. Продавшій свой № не можетъ раньше купить у другого, пока не проиграетъ тотъ, кому онъ продалъ свой №.

§ 14. Кто, предполагая, что играетъ съ выставки, возьметъ шаръ въ руки, тому приписывается очко, а шаръ ставится на прежнее мѣсто, слѣдующій № играетъ.

§ 15. Желающій играть не въ свою очередь, долженъ о томъ предупредить хозяина этого шара, произнося громко: „я берусь сдѣлать“ (или я беру à faire). Сдѣланный такимъ образомъ шаръ считается на того, на котораго слѣдовало играть; но если взявшійся сдѣлать шаръ, его не сдѣлаетъ, то ему присчитывается 2 очка или одинъ крестъ.

16. Если же изъ числа играющихъ нѣсколько человекъ берутся сдѣлать чужой шаръ, то первенство имѣеть тотъ, кто первый вызвался; одинъ только хозяинъ шара имѣеть предпочтеніе, но и онъ подлежитъ тому же взысканію, какъ сказано въ § 15.

§ 17. Если кто сыграетъ по ошибкѣ не въ свою очередь, то это считается также за аферъ, т. е. если онъ сдѣлаетъ шаръ, то это считается на того, послѣ котораго онъ игралъ—2 очка, а въ противномъ случаѣ, не въ очередь игравшему приписывается 2 очка.

§ 18. Тотъ, у кого до проигрыша еще не достаетъ только одного очка, не имѣетъ права взять шаръ à faire.

§ 19. Не позволяется одному играть за двухъ партнеровъ, хотя бы онъ пожелалъ внести за то двойной кушъ.

§ 20. Ни въ какомъ случаѣ не дозволяется постороннему лицу, неимѣющему №, купить шаръ или играть за другого.

§ 21. Если тотъ, кому по очереди слѣдуетъ играть, будетъ въ отсутствіи и не явится по троекратному вызову, то за него играетъ, кому поручено будетъ большинствомъ, а отсутствующій долженъ признать ударъ дѣйствительнымъ.

Партія въ „Бутифонъ“.

§ 1. Партія въ бутифонъ играется двумя шарами. Играющихъ можетъ быть нѣсколько человекъ, но одновременно играютъ только двое. Играющіе по очереди вступаютъ въ состязаніе съ выигравшимъ ударъ, или же одинъ игрокъ играетъ съ каждымъ вступающимъ, т. е. держитъ банкъ.

§ 2. Проигравшимъ считается тотъ, чей шаръ упадетъ въ лузу или выскочитъ за бортъ, промахъ или тушъ считается также за проигрышъ.

§ 3. Начинается партія выставкой одного шара, которая можетъ быть сдѣлана разными способами, а именно: 1) шаръ можно ударить кіемъ, чтобы поставить его къ верхнему борту, 2) можно пустить шаръ изъ руки, причемъ можно направлять его кіемъ, но не дальше средней точки билліарда, иначе считается за тушъ и 3) можно поставить шаръ рукой на точку у середины верхняго борта, отступя отъ него на полтора шара.

Партія Соло.

§ 1. Эту партію играетъ и оканчиваетъ одинъ играющій; участвовать, т. е. поочередно играть, могутъ отъ двухъ до неопредѣленнаго числа персонъ.

§ 2. Для этой игры употребляются пирамидные шары, которые ставятъ на билліардъ слѣдующимъ порядкомъ; на краю каждой лузы ставятъ по два шара плотно одинъ къ другому, такъ что при малѣйшемъ прикосновеніи одинъ шаръ долженъ пасть въ лузу; остальные за тѣмъ три шара по срединѣ билліарда, одинъ на среднюю точку, а остальные два приставляются плотно по обѣ стороны къ нему по направленію верхняго и нижняго ударовъ.

§ 3. Игра начинается краснымъ шаромъ изъ дому и состоитъ въ томъ, чтобы сдѣлать въ наименьшемъ числѣ ударовъ всѣ шары въ лузы, а считается только число ударовъ.

§ 4. Если шаръ вылетитъ изъ билліарда, то это считаютъ за сдѣланнаго шара и на билліардъ не ставятъ.

§ 5. Промахи въ этой партіи не считаются, и каждое движеніе съ мѣста краснаго шара считается за ударъ.

§ 6. За ударъ считается также и передвиженіе съ мѣста бѣлаго шара, случившееся до или послѣ удара, какимъ бы то ни было образомъ.

§ 7. Число ударовъ каждому играющему отмѣчаютъ отдѣльно на доскѣ: у кого по окончаніи игры окажется менѣе всѣхъ изъ участвующихъ въ партіи ударовъ, тотъ выигралъ.

§ 8. Если по окончаніи окажется равное число ударовъ у нѣкоторыхъ, то они разыгрываютъ еще между собою партію.