



В июне 2017 года из жизни ушёл Дмитрий Комаров. Он был весёлым и компанейским человеком, легко шёл на контакт, уважал толковых людей, и сам при этом мог дать многим немало очков форы, если говорить об интеллекте. Но не только большим умницей был Дима – у него были прекрасные, мастерские руки. Дима был настоящим умельцем киевского дела, как говорится – Мастером с большой буквы. Именно поэтому многие из нас – многочисленных любителей бильярда – узнали о Дмитрии и прониклись глубоким уважением к результатам его труда.

Не все знают о том, что, помимо изготовления киев, Дима серьёзно интересовался теорией бильярдной игры, её историей; его заботило то, каким станет бильярд в будущем. И, в частности, поэтому Дмитрий создал [свой собственный сайт](#), посвящённый бильярдной тематике. Этот сайт доступен для общего пользования даже и сейчас – спустя восемь месяцев после того, как Димы не стало. Но так не может продолжаться вечно, ведь рано или поздно сайты, которые не поддерживаются и не оплачиваются, «закрывают». Я очень не хочу, чтобы мы навсегда потеряли доступ к информации, имеющейся на сайте Димы Комарова, и поэтому создал копию, доступную в офлайн-режиме (без доступа к Интернету). Чтобы воспользоваться этой копией, нужно:

1. Загрузить четыре файла, пользуясь следующими ссылками:

[1](#)

[2](#)

[3](#)

[4](#)

2. Скачанные файлы являются частями многотомного архива сайта. Чтобы раскрыть этот архив, воспользуйтесь программой **Winrar** – примените её к первому из имеющихся восьми файлов; он называется **dbkcues.part1.rar**.

3. Раскрытый архив представляет собой папку dbkcues. В ней находится файл **--Start.html**, с помощью которого Вы и получите доступ к сайту Дмитрия Комарова в оффлайн-режиме.

Не сомневаюсь в том, что Дима не был бы против того, как мы поступили с его сайтом. И даже более того – этот сайт, «прикрученный» к нашему, станет долгосрочным памятником делам Дмитрия. То, что мы храним наследие, доставшееся от нашего товарища, будет косвенно свидетельствовать о том, что мы помним о Дмитрии. Вечная тебе память ...